

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
муниципального образования город Краснодар
«Детский сад комбинированного вида №104 «Рукавичка»

***Сценарий военно-патриотической
спортивной игры «Зарница» для детей
старшего дошкольного возраста.***



Подготовили: воспитатели
Казьмина Л.Г.,
Филоненко В.В.

Краснодар, 2024

Цель: патриотическое воспитание детей в рамках военно-спортивной игры «Зарница».

Задачи:

- создать радостную, торжественную атмосферу праздника;
- прививать детям потребность в физической культуре и спорте, способствовать закреплению полученных на занятиях навыков и умений;
- воспитывать чувство уважения к Российской армии, любви к Родине;
- формировать волевые качества, целеустремленность, выдержку, поддерживать желание и умение преодолевать препятствия.

1. Условия проведения и требования к участникам игры

Военно-патриотическая спортивная игра «Зарница» проводится для детей младшего и старшего дошкольного возраста.

Место проведения: территория детского сада.

Время проведения: 9.00 ч - 11.00ч

Требования по форме одежды

*закрытая обувь, соответствующая времени года (ботинки, кроссовки, головной убор);

* представление: название, девиз, ленточка, прикрепленная на грудь (у каждой команды свой цвет);

* план маршрута.

2. Требования к игрокам

Все дети – юнармейцы. Юнармеец является рядовым участником военно-патриотической спортивной игры «Зарница».

Капитан отряда должен уметь сдать рапорт главнокомандующему игры.

3. Основные этапы игры и их содержание

Военно-спортивная игра «Зарница» открывается парадом: выступление главнокомандующего перед детьми;

сдачей рапортов командиров команд главнокомандующему;

получением у него маршрутных листов (карточек-схем).

«Зарница» построена в форме игровых заданий. Каждое задание игроки выполняют на определенном пункте (*пункты расположены, на маршрутном листе, с помощью которого участники передвигаются*). В радиоточке игроки должны запомнить слово, которое будет являться паролем при входе в штаб.

На каждом пункте сопровождающему взрослому выдается пакет с частью зашифрованного «секретного документа». Когда все пункты пройдены, игроки должны направиться в штаб, там назвать пароль, и собрать секретный документ (*выложить слово из полученных за выполненные задания частей*)

В завершении все участники выстраиваются на парад, главнокомандующий подводит итоги игры и награждает победителей дипломами.

Ход игры

Звучит маршевая музыка, дети под руководством командира отряда собираются на парад: выстраиваются на площадке, по периметру у обозначенных заранее мест. Выходит главнокомандующий **военно-спортивной игры «Зарница»**.

Главнокомандующий: Здравия желаю, товарищи бойцы! Сегодня в нашем детском саду проводится **военно-патриотическая спортивная игра «Зарница»**, посвященная нашей армии. Мы с вами попробуем побывать в роли настоящих солдат, которые несут службу, защищая нашу страну, а вы сможете продемонстрировать свою спортивную закалку и умения в военном деле.

Мы взрослые, очень хотим, чтобы каждый из вас вырос достойным гражданином нашей страны, а для этого надо много трудиться и много уметь.

Главнокомандующий: Парад, смирно! В память о павших защитниках объявляется **минута молчания** (метроном).

Главнокомандующий: Отрядам подготовиться к представлению своей команды (*Отряды громко произносят название и девиз команды*)

Главнокомандующий: Товарищи бойцы, в генеральном штабе произошло чрезвычайное происшествие: был похищен ФЛАГ Победы. Ваша задача заключается в том, чтобы найти флаг и доставить его в штаб. Юнармейцы, вы готовы?

Дети: Готовы!

Главнокомандующий: Для выполнения этого задания вам надо будет воспользоваться планом-схемой, где стрелкой обозначено ваше передвижение по маршруту. За каждое выполненное задание, вы получаете по букве. После прохождения всех этапов – их 6, отрядам необходимо быстро попасть в «штаб» (*седьмое испытание*), назвать пароль и расшифровать секретный документ. Когда вы составите слово, вам нужно будет собраться здесь, капитанам команд доложить о выполнении задания, прочитать «секретный документ» и получить карту с маршрутом, где находится ФЛАГ. Эти задание очень сложные, вам необходимо будет преодолеть много препятствий и продемонстрировать все свое мужество, отвагу, смелость, находчивость и смекалку. Товарищи бойцы, к выполнению боевого задания готовы? (*ДА*) Командирам отрядов сдать рапорт и получить план маршрута.

Командиры отдают команды «отряд, равняйся – смирно» подходят к Полковнику получают маршрутные листы.

Командир: Товарищ, Главкомандующий, отряд «Моряки» к военно-спортивной игре «Зарница» построен! Командир отряда Иванов Петя.

Главкомандующий: К выполнению задания приступить! И т.д.

Отряды знакомятся с маршрутными листами, определяют место, откуда нужно начать выполнение задания. По общему сигналу - свистку отряды начинают свой маршрут, выполняя поочередно одно задание за другим. За каждое выполненное задание, команда получает по одной букве. На маршруте пункты со следующими названиями:

1. Минное поле (участок ТНР)

Во время эстафеты дети проходят маршрут, перешагивая через натянутую на баллоны веревку с колокольчиками стараясь их не сбить. Если зазвенел колокольчик, то ребенок, проходящий маршрут, считается раненым.

2. Марш-бросок через болото (участок средней группы).

Во время эстафеты дети передвигаются по предметам (лавочки, модули). Если ребенок наступил на землю, он считается раненым, девочки-санитарки перевязывают раненных.

3. Перенеси раненого (участок 2-ой младшей группы).

Дети встают в шеренгу и передают по «цепочке» куклу, из «Скорой помощи» в «Госпиталь».

4. Меткий стрелок (участок подготовительной группы).

Ребенку необходимо попасть в корзину игрушечными гранатами(кегли)

5. Попади в штаб врага (участок старшей группы)

Необходимо сбить вражеский штаб врага, нужно попасть самолетом в кольцо.

6. Радиоточка (участок группы раннего возраста).

Необходимо расшифровать позывной сигнал (*пароль*).

Командир отряда со связистами достают пакет с заданием из «радиоточки» и разгадывают зашифрованное слово. Далее связист передает пароль по цепочке всей команде (по типу игры сломанный телефон)

7. Штаб - расшифровка секретных документов (участок спортивной площадки).

Перед тем как пройти в штаб дети называют разгаданный свой позывной сигнал (*пароль*) им выдается «планшет», на котором они собирают слово из полученных букв.

По окончании прохождения дистанции команды возвращается на площадку для общего построения. Командиры отрядов сдают Главкомандующему рапорт: читают зашифрованное слово и получают «карту» с обозначенным местом, где лежит ФЛАГ.

Главкомандующий: товарищи юнармейцы! Вы отлично справились с заданием. ФЛАГ Победы найден и будет доставлен в штаб. Молодцы, ребята!

Вы без потерь справились со всеми испытаниями и выполнили важное поручение. Все отряды за проявленное мужество, отвагу, смелость и решительность награждаются дипломами победителей. *Командиры отрядов получают награды*

Всем юнармейцам выражаю свою благодарность за участие в сегодняшней игре. *«Служим России!»*

Дети кричат: *«Служим России!», Ура!*

Исполнение песни «Парад Победы»

